Methodische Grundlagen des Software Engineering - Übung 4

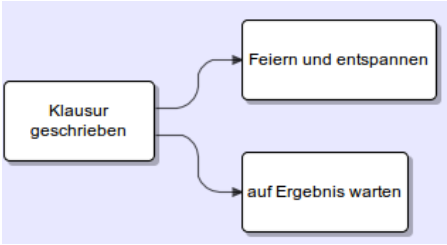
4 BPMN

Abgabe der Hausaufgaben am Anfang der jeweiligen Präsenzübung am 10.05.2011 bzw. 11.05.2011.

4.1 Gateways

4.1.1 Wieso teilen sich die Gateways mit ihren verschiedenen Verhalten das gleiche Diamantensymbol

4.1.2 Ist folgende Modellierung korrekt? Warum?



4.1.3 Modelliere das Beispiel aus 4.1.2 korrekt / expliziter

4.1.4 Wäre das Beispiel aus 4.1.2 in allen Fällen korrekt / inkorrekt?

4.1.5 Zeichne eine Synchronisation von zwei parallelen Pfaden!

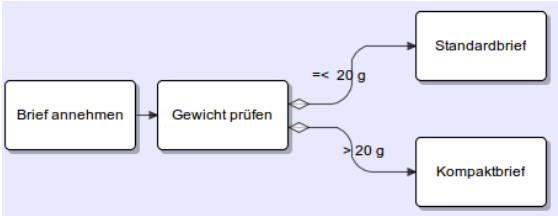
4.2 Flüsse

4.2.1 Was sind die hauptsächlichen Einschränkungen eines Sequenzflusses?

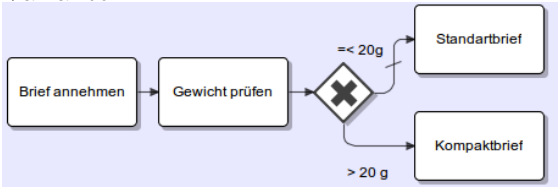
4.2.2 Was sind die Regeln für Nachrichtenflussverbindungen?

4.2.3 Sind folgende Modellierungen korrekt und drücken sie den gleichen Sachverhalt aus?

Variante 1:

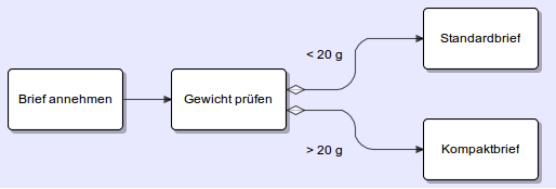


Variante 2:

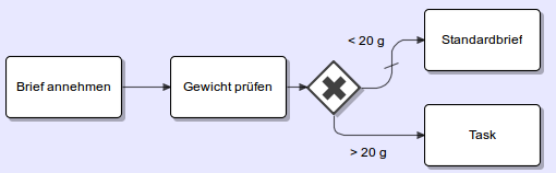


4.2.4 Im Zuge einer Prozessrevision wurden die Varianten geändert. Sind sie noch korrekt? Begründe.

Variante 1:



Variante 2:



4.2.5 Wie können Assoziationen den Hauptfluss eines Prozesses beeinflussen?

4.2.6 Wie kann man die einzelnen Prozesslevel einer Prozesshierarchie miteinander verbinden?

4.3 Swimlanes

4.3.1 Was repräsentieren Pools?

4.3.2 Was wird normalerweise von Lanes repräsentiert? Was können Sie repräsentieren?

4.3.3 Zeichnen Sie einen Nachrichtenfluss zwischen einem "black-box" und einem "white-box" Teilnehmer!

4.4 Artefakte

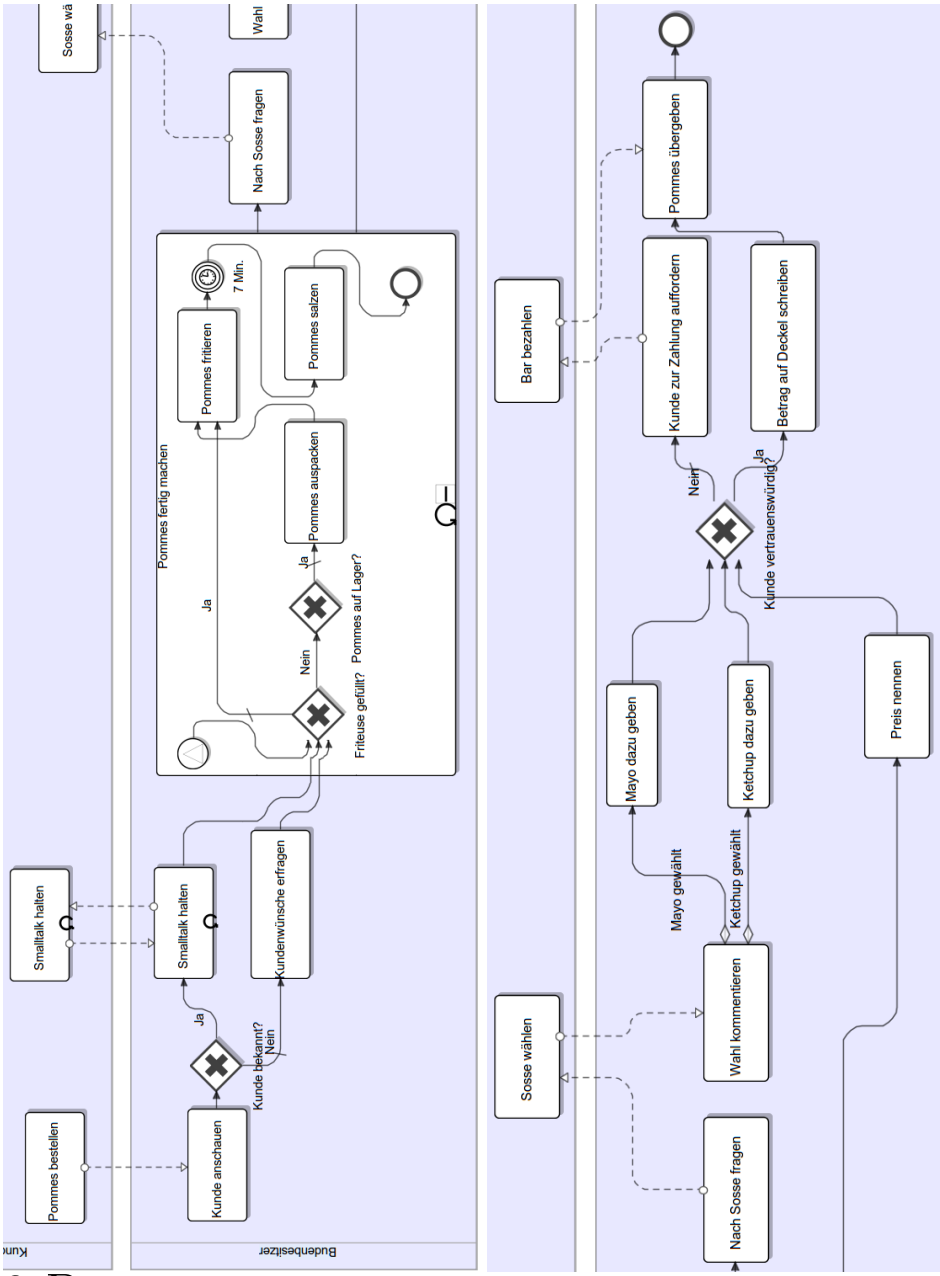
4.4.1 Zeichne zwei verschiedene Arten wie Daten von einem Task als Output zu einem anderen Task als Input kommen!

4.4.2 Wie können Artefakte den Informationsgehalt eines BPMN Diagramms erweitern?

Hausaufgabe

4.5 Modellierungsfehler

4.5.1 In folgendem Modell sind 4 Modellierungsfehler eingebaut. Welche sind das? Begründe warum ein Fehler vorliegt.



2 P

4.5.2 Korrigiere die Fehler aus 4.5.1 und modelliere eine korrektes BPM

3 P