



# Software-Engineering für langlebige Systeme

## Hinweise

### **Vorstellung der Abschlussarbeiten-Themen**

- Di. 22. April 2014, 12:00 Uhr in Raum OH14 / 104

### **Ausfall der Vorlesung**

- Di. 29. April 2014

# Feedback, Vorlesungsanpassung und Startfragebogen

## Zur Person

- Geschlecht:
  - 22 männlich
  - 1 weiblich
- Studiengang
  - Angewandte Inf: 7
  - Informatik: 8
  - Diplom: 0
- Sie/Du
  - Sie: 0
  - Du: 19
  - Egal: 2
- Teilnahme:
  - Sicher: 16
  - Ansehen: 7
- Kurse:
  - SWK: 15
  - MBSE: 0

## Programmiersprachen

Sprache	Exp	Mit	Grund	keine	WTF?
Java	6	8	6	0	1
C	0	3	19	0	0
C++	1	7	8	7	0
C#	1	2	7	12	0
SmallTalk	0	0	0	6	17
Perl	0	1	0	20	0
Phyton	0	0	4	17	0

## Modellierung & Meta-Fähigkeiten

	Exp	Mit	Grund	keine	WTF?
UML	1	18	2	0	0
ERD	0	1	1	0	20
BPMN	1	0	10	2	8
Moderation	0	1	7	11	3
Proj.-Leit.	0	5	0	13	5

## Vorwissen

	richtig	teilweise richtig	k.a.	falsch
Softwareerosion	0	3	17	1
Design-Pattern	3	6	10	0
Configuration Management	0	1	22	0
Code-Guidlines	5	2	10	2

## Misserfolg-Frage:

- Zu großer Aufwand/ zu schwer/zu schnell (6x)
- Nichtbestehen! (2x)
- Übung nicht passend zu Stoff/ zu umfangreich/ zu schwer (2x)
- Schlechte Vermittlung des Stoffes (2x)
- Zu geringe Abdeckung verschiedener Themen (2x)
- Unangenehmers Gefühl hier aufzutauchen
- Lernen von Sprachen und Methoden die völlig veraltet sind.
- Die Erwartungen werden überhaupt nicht erfüllt.
- (Krankheit|Faulheit) des (Studenten|Dozenten)
- Zu viele Voraussetzungen
- Zuviele verschiedene Sprachen
- Unangemessenes Verhältnis der Schwierigkeit der Prüfungsaufgaben
- Zu formal



## Inhalt der Vorlesung

- Verständnis zur Entwicklung großer langlebiger Softwaresysteme (7x)
- Praxisnah (4x)
- Verständlich und interessant (2x)
- Viel Programmieren
- Softskills
- Das was im Titel und der Beschreibung steht
- Nicht zu umfangreich
- Besser wartbare Software erstellen können
- Nicht nur Theorie

## Dozent

- Interesse am Stoff / Motivation (2x)
- Gute Vorbereitung/ Engagiert (2x)
- Verständlichkeit (3x)
- Nicht krank werden
- Wie in SFL
- Wissensvermittlung
- Freundlich und hilfsbereit
- Das er ein lustiger Typ ist
- Fachlich kompetent
- Für Fragen erreichbar
- Verständliche, anschauliche und strukturiere Vorlesung/Inhalte
- Faire Prüfung
- Schöne Beispiele

## Schlussfolgerungen... bezüglich Stoff/Aufgaben

- Design-Patter wiederholen (ist Thema von SWT)
- Aufgaben können in Java und C gestellt werden.
  - Zwei Sprachen für Konnektivität
  - C ist nah an der Hardware
  - Java hat virtuelle Maschine
- Praxis-induzierte Aufgaben
  - Praxisnah ist schrecklich kompliziert!
  - Mehr Code und Modelle als Theorie

## Prüfung

- Es wird eine mündliche Prüfung geben.
  - 20-30 Minuten Dauer
  - Termine werden im Juni bekannt gegeben (mind. drei Termine über die vorlesungsfreie Zeit verteilt)

# Organisatorische Fragen?