Vorlesung Methodische Grundlagen des Software-Engineering im Sommersemester 2014

Prof. Dr. Jan Jürjens

TU Dortmund, Fakultät Informatik, Lehrstuhl XIV

Teil 1.0: Grundlagen Geschäftsprozesse

v. 07.04.2014





1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse

[inkl. Beiträge von Prof. Ekkart Kindler, DTU Kopenhagen]

Literatur:

J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement. Springer-Verlag, 2009. Unibibliothek E-Book: http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897 • Kapitel 1-2



1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



Literatur:

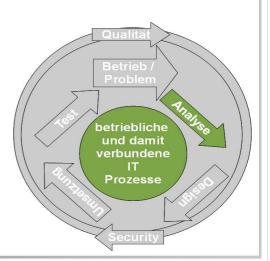
J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

Kapitel 1-2

Einordnung Grundlagen Geschäftsprozesse



- Geschäftsprozessmodellierung
 - Grundlagen Geschäftsprozesse
 - Ereignisgesteuerte Prozessketten (EPKs)
 - Einführung in die BPMN
 - Workflow-Management-Systeme
 - · Workflow-Automatisierung
- Process-Mining
- Modellbasierte Entwicklung sicherer Software





1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



Literatur:

J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

Kapitel 1-2

Grundlagen Geschäftsprozesse: Überblick





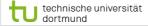
Ziel dieses Abschnitts:

Grundlagen Prozess-Engineering:

- Was sind die Herausforderungen beim Management von Geschäftsprozessen ?
- Motivation f
 ür Einsatz von Gesch
 äftsprozessmodellierung.

Grundlegende Konzepte von Geschäftsprozessen:

- Was macht einen Prozess aus ?
- Grundlegende Konzepte und Beispiele: Aktivitäten, Ressourcen, Rollen.





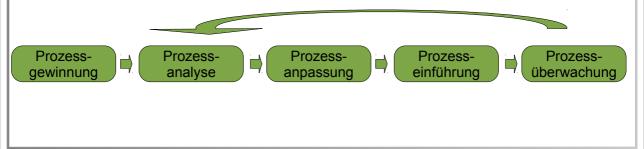
Industrialisierung der IT: Geschäftsprozesse

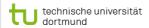


Geschäftsprozesse in heutigen Unternehmen: von zunehmender **Komplexität**.

Zur Bewältigung der Komplexität und **Effizienzsteigerung** durch **Standardisierung** und **Automatisierung** braucht man effektiven Umgang mit Geschäftsprozessen.

Übliches Vorgehen:





1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



Literatur:

J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

Abschnitt 1.1

Prozessgewinnung: Herausforderungen

Prozesse oft nicht dokumentiert:

 Prozessbeteiligte, Prozessschritte, Prozessgrenzen, Prozessverknüpfungen.

Vermischung von manuellen und automatisierten Prozess-Schritten:

- Manuelle Schritte über Interviews gewinnbar.
- Transparenz von Systemabläufe schwer zu erreichen.
- → (Teil-) Automatismen zur Prozessgewinnung wünschenswert: Business Process Mining (Kap. 2)!





1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



Literatur:

J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

- Abschnitt 1.1
- Abschnitt 1.2.2.1 (Dokumentation)
- Kapitel 2

Prozessanalyse: Ziele

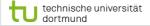


- **Kritische** Prozesse und Prozessübergänge (z.B. analog nach digital) herausstellen.
- Optimierungspotentiale sichtbar machen.
- Prozessschritte identifizieren, die durch IT gestützt oder übernommen werden können.
- Prozesse gemäß Sicherheits- und Rechtsanforderungen bewerten.

Prozessanalyse bei vielen und großen Prozessen sehr komplex.

Werkzeug- und Methodenunterstützung notwendig.





1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



Literatur:

J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

Abschnitt 1.2 (Ziele)

Prozessanpassung: Vorgehen



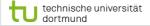
Ergebnisse aus Analyse in **Anforderungen** umsetzen:

- An die IT-Systeme.
- An die Ausführenden.
- An vor- und nachgelagerte Schritte.

Konsequenzen:

- Schritte neu- / umspezifizieren.
- Vereinheitlichung von Vorgehensweisen.
- Transparente einheitliche Datenhaltung.
- Reduktion von Medienbrüchen.





1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



Literatur:

J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

- Abschnitt 1.2.1 (Anforderung an die Unternehmenssoftware)
- Abschnitt 1.2.2.1 (Medienbruch)
- Abschnitt 2.1 (Projektzieldefinition)

Prozesseinführung: Vorgehen

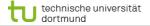


- Migrationspfade vom alten zum neuen Prozess bestimmen.
- Bereitstellung und **Testen** von neuen IT-Systemen.
- Fall-back-Strategien.
- Unternehmenskommunikation intern / extern.
- · Mitarbeiterschulungen.

Verschiedene Herangehensweisen:

- "Big Bang" = komplette Prozesse und Systeme in einem Zug ersetzen.
- "Small Steps" = Prozessschritte und Teilsysteme sukzessiv ersetzen.





1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



Literatur:

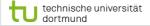
J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

Kapitel 2 (Projektdurchführung)

Prozessüberwachung: Vorgehen

- Werden die Prozesse eingehalten ?
- Werden die erhofften Effekte erzielt ?
- Automatisierung wünschenswert (vgl. Business Process Monitoring, Kap. 2).
- Ansonsten durch manuelle Screenings.





1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



Literatur:

J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

Kapitel 2 (Projektdurchführung)

Grundlagen Geschäftsprozesse: Überblick

Ziel dieses Abschnitts:

Grundlagen Prozess-Engineering:

- Was sind die Herausforderungen beim Management von Geschäftsprozessen ?
- Motivation für Einsatz von Geschäftsprozessmodellierung.

Grundlegende Konzepte von Geschäftsprozessen.

- Was macht einen Prozess aus ?
- Grundlegende Konzepte und Beispiele: Aktivitäten, Ressourcen, Rollen.





Definition: Geschäftsprozess

Geschäftsprozess:

Sammlung von **Aktivitäten**, die in Unternehmen oder Verwaltung gemäß bestimmter **Regeln** und mit Hinblick auf bestimmte **Ziele** ausgeführt werden.



1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



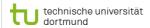
Literatur:

J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

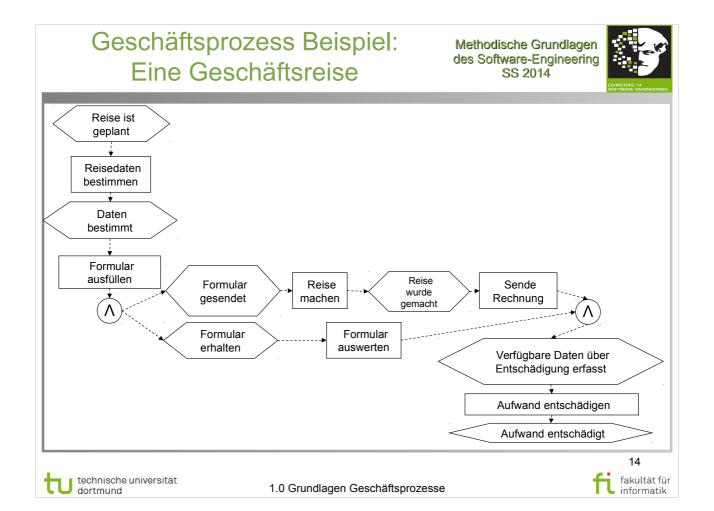
- Abschnitt 1.1 (Aktivitäten)
- Abschnitt 3.1 (Prozessmodellierung)
- Abschnitt 3.4.1 (EPKs)

Geschäftsprozesse: Beispiele

- Geschäftsreise.
- Krankenhaus-Informationssystem:
 - Patientenregistrierung.
 - Besondere körperliche Untersuchung eines Patienten.
 - Gesamtaufenthalt eines Patienten.
- Gebäudemanagement:
 - z.B. Bau eines neuen Gebäudes.
- Produktion:
 - Bau eines Flugzeugs.
- ...







Literatur:

- J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897
- Abschnitt 1.1 (Aktivitäten)
- Abschnitt 3.4.1 (EPKs)

Geschäftsprozesskonzepte: Aufgabe / Aktivität

Aufgabe eines GP:

Atomarer Arbeitsschritt auf abstrakter Ebene, der nicht weiter unterteilbar ist.

Notation:

Formular ausfüllen

- "Atomar" relativ zu Abstraktionsebene.
- Wenn Aufgabe ausgeführt wird, nennen wir das "Aktivität".

Beispiele für Aufgaben:

- Antragsformular ausfüllen.
- Reise genehmigen (Unterschrift des Vorgesetzten).
- Erinnerungsschreiben senden.
- · Gutschrift auszahlen.

technische universität dortmund

1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



Literatur:

J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

• Abschnitt 3.4.1 (Aktivität bzw. Funktion, S.45-47)

Geschäftsprozesskonzepte: Ereignis

Ereignis eines GP:

(intern / extern verursachte) Zustandsänderung.

Notation:

Daten bestimmt



1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



Literatur:

J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

• Abschnitt 3.4.1 (Ereignis, S.45-47)

Geschäftsprozesskonzepte: Dokumente



In GP werden **Dokumente** erstellt, verwendet, verändert.

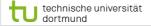
Notation:



Ziel: **Informationen** zwischen Aktivitäten der gleichen bzw. verschiedenen Geschäftsprozessen **austauschen**.

Hier: **Modellierungskonzept**, d.h. abstrahieren von **physischen Form** (z.B. elektronisch oder auf Papier).

Beispiele: Zulassungen, Verträge, Erinnerungen, Einnahmen, Tickets, Notizen, ...



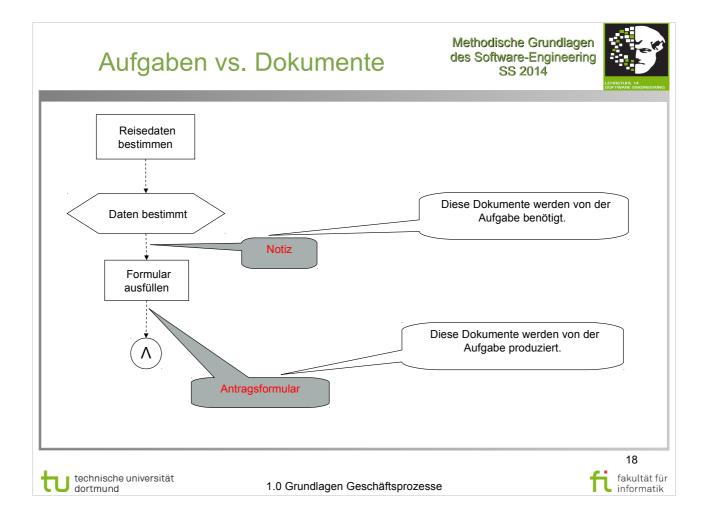
1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



Literatur:

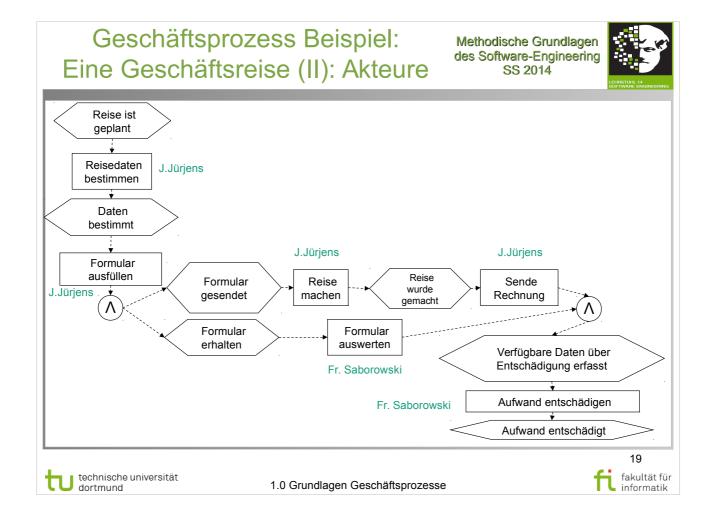
J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

• Abschnitt 3.4.1 (Dokumente bzw. Daten, S.50-53)



Literatur:

- J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897
- Abschnitt 3.4.1 (Dokumente bzw. Daten, S.50-53)



Literatur:

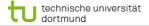
- J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897
- Abschnitt 3.4.1 (Und-Konnektor, S.48)

Geschäftsprozesse: Ressourcen und Akteure

- Ressource: Für Ausführung einer Aufgabe notwendiges Mittel.
- Wenn Ressource eine Person ist: Akteur (oder Actor / Agent).

Beispiele:

- Personen (J. Jürjens, Fr. Sabrowski)
- Drucker
- Computer
- Geräte



1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



Literatur:

J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

• Abschnitt 3.4.1 (EPKs, S.50-52)

Diskussion: Konkrete Akteure



Warum ist es ein Problem, von **konkreten Akteuren** (z.B. Jan Jürjens) zu sprechen ?



21 fakultät für informatik

Diskussion: Konkrete Akteure



Warum ist es ein Problem, von **konkreten Akteuren** (z.B. Jan Jürjens) zu sprechen ?

- Wechsel der Person: alle Prozesse ändern, in der sie vorkam.
- Personen sind in ihren **Berechtigungen** selten identisch.
 - → Alle Prozesse prüfen, ob neue Person nötige **Befugnisse** hat.
- Wird Prozess von **größerer Gruppe** von Personen durchgeführt, wird Notation mit Personennamen schnell zu komplex.

Wie könnte man es umgehen?





Diskussion: Konkrete Akteure

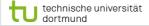


Warum ist es ein Problem, von **konkreten Akteuren** (z.B. Jan Jürjens) zu sprechen ?

- Wechsel der Person: alle Prozesse ändern, in der sie vorkam.
- Personen sind in ihren Berechtigungen selten identisch.
 - → Alle Prozesse prüfen, ob neue Person nötige **Befugnisse** hat.
- Wird Prozess von **größerer Gruppe** von Personen durchgeführt, wird Notation mit Personennamen schnell zu komplex.

Wie könnte man es umgehen?

• Lösung: Rollen



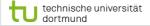


Abstraktion von konkreten Akteuren: Rollen

- **Rolle:** Fähigkeit (oder Kompetenz) eines Agenten (oder einer Ressource), bestimmte Aufgaben auszuführen.
- Gleiche Ressource kann mehrere Rollen haben.
- Rollen können Klassifizierung von Ressourcen sein.

Beispiele:

• Wissenschaftlicher Mitarbeiter, Vorgesetzter, Regisseur, Arzt, Abteilungsleiter



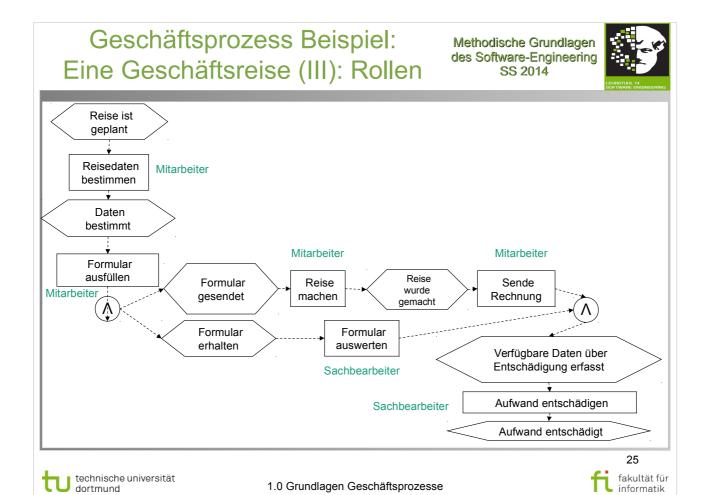
1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse



Literatur:

J. Becker, O. Günther, W. Karl: Geschäftsprozessmanagement http://www.ub.tu-dortmund.de/katalog/titel/1256897

• Abschnitt 3.4.1 (Ressource, S.50-52)



Grundlagen Geschäftsprozesse: Überblick

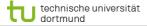
Ziel dieses Abschnitts:

Grundlagen Prozess-Engineering:

- Was sind die Herausforderungen beim Management von Geschäftsprozessen ?
- Motivation für Einsatz von Geschäftsprozessmodellierung.

Grundlegende Konzepte von Geschäftsprozessen:

- Was macht einen Prozess aus ?
- Grundlegende Konzepte und Beispiele: Aktivitäten, Ressourcen, Rollen.





Anhang (weitere Informationen und Beispiele zum Nacharbeiten)	Methodische Grundlagen des Software-Engineering SS 2014	LEHRSTURE 14 BOFTWARE ENGINEERING



27 fakultät für informatik

Industrialisierung der IT: Herausforderungen



Beispiel Versicherungswirtschaft.

Rangliste der Hinderungsgründe für Industrialisierung der IT:

- Komplexität der Produkte
- Heterogenität der Kundenbedürfnisse
- Fehlen geeigneter IT-Lösungen
- Unflexible Altsysteme
- · Vielzahl an Prozessen und Abhängigkeiten
- Schnittstellen (sowohl auf digitaler / automatischer Ebene als auch von manuell nach automatisch und analog nach digital bzw. zurück)
- Kostenüberlegungen (viel manueller Aufwand bei Prozessoptimierung => teuer)

Vgl. "Industrialisierung der Versicherungswirtschaft" Empirische Studie St. Gallen

fakultät für informatik

28



1.0 Grundlagen Geschäftsprozesse

Geschäftsprozesse: Eigenschaften des Software-Engineering ss 2014



- **Dauer:** GPe können unterschiedliche Zeiträume beanspruchen: wenige Sekunden bis mehrere Monate oder / Jahre.
- Struktur: GP kann aus anderen GPen zusammengesetzt sein.
- · Definitionsgrad:
 - Reihenfolge der Aktivitäten kann vollständig definiert sein.
 - Ggf. existiert nur vage definierte Reihenfolge.
 - Ggf. weder Reihenfolge noch zulässige Aktivitäten definiert.
- Abgrenzung zu Transaktionen: Transaktionen sind atomar:
 - · entweder vollständig ausgeführt,
 - · oder ohne Wirkung.

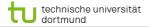




Aufgabe: Automatisierung

Möglicher **Automatisierungsgrad** einer Aufgabe:

- vollautomatisch
- · halbautomatisch
- manuell





Geschäftsprozesse: Konzept vs. Konkretisierung

- In konkreter Instanz eines GP gibt es konkrete Ressourcen und Agenten - Tracking der beteiligten Ressourcen ist gut für Dokumentation.
- In **Modell** eines GP sind konkrete Ressourcen / Agenten problematisch.

