



# **Sicherheit: Fragen und Lösungsansätze**

## Übung 4

- HA2
- HA3
- Start in Prüfungen

## HA 1.1

Key				Round 1				Round 2			
f4	5d	51	18	b3	ee	bf	a7	f7	19	a6	01
b4	9e	f4	98	6a	f4	00	98	E5	11	11	89
58	cd	5e	9c	7c	b1	ef	73	38	89	66	15
ea	a8	cf	a6	47	ef	20	86	1b	f4	d4	52

## HA1.2(Key: Schlüssel)

Zustandsmatrix 1

c1	dc	73	73
d2	e8	4f	e6
f7	9b	60	fc
d4	f8	7e	ee

Zustandsmatrix 2

78	86	8f	8f
b5	9b	84	8e
68	14	d0	b0
48	41	f3	28

Zustandsmatrix 3

78	86	8f	8f
9b	84	8e	b5
d0	b0	68	14
28	48	41	F3

Zustandsmatrix 4

be	78	a5	26
16	16	71	31
20	a1	12	1c
93	35	ee	d6

## HA 1.6 und 1.7

Zustandsmatrix 5 (Key: Round 1)

0d	96	1a	81
7c	e2	71	a9
5c	10	fd	6f
d4	da	ce	50

Zustandsmatrix 6 (Key: Round 2)

20	89	04	0d
7d	b2	c2	99
6c	21	2c	df
48	bc	83	da

## Aufgabe 2 - Bemerkungen

- Fehlerabschätzungen?
- Rechenweg angeben, dann kann man Teilpunkte geben
- $2P$  wird anders als  $P+Q$  bzw  $Q+R$  berechnet

## Aufgabe 2

- $y^2 = x^3 - 4x + 2$
- $P = (?, 5)$ 
  - $5^2 = x^3 - 4x + 2$
  - $23 = x^3 - 4x$
  - $x \text{ ca } 3.31$
- $Q = (?, 1)$ 
  - $1^2 = x^3 - 4x + 2$
  - $-1 = x^3 - 4x$
  - $\text{Ca } 0.25 \text{ oder } 1.82 \text{ oder } -2 \text{ (genau)}$
- $R = (-1, ?)$ 
  - $y^2 = -1^3 - 4(-1) + 2$
  - $y^2 = -1 + 4 + 2$
  - $y^2 = 5$
  - $\text{ca. } 2.23 \text{ oder } -2.23$



## Aufgabe 2

- $P = (3.31, 5) \pm 0.02$
- $Q_1 = (0.25, 1) \pm 0.01$   $Q_2 = (1.86, 1) \pm 0.1$   $Q_3 = (-2.11, 1) \pm 0.15$
- $R_1 = (-1, 2.24) \pm 0.01$   $R_2 = (-1, -2.24) \pm 0.01$
- $-P = (3.31, -5)$
- $2P = (1.71, -0.38) \pm (0.05, 0.07)$
- $P + Q$ 
  - $P + Q_1 = (-1.85, 1.75) \pm (0.05, 0.10)$
  - $P + Q_2 = (2.46, -2.64) \pm (0.1, 0.1)$
  - $P + Q_3 = (-0.65, -2.08) \pm (0.20, 0.05)$
- $Q + R$ 
  - $Q_1 + R_1 = (1.72, 0.43) \pm (0.05, 0.10)$
  - $Q_2 + R_1 = (-0.67, -2.1) \pm (0.1, 0.01)$
  - $Q_3 + R_1 = (4.34, -8.15) \pm (0.20, 1)$
  - $Q_1 + R_2 = (0.42, 0.63) \pm (0.05, 0.10)$
  - $Q_2 + R_2 = (7.4, -19.45) \pm (0.1, 0.75)$
  - $Q_3 + R_2 = (11.54, 38, 63.15) \pm (0.20, 1.5)$



HA3

## RSA Schlüsselpaare: Berechnung

- wähle 2 große Primzahlen  $p$  ,  $q$ 
  - *Vorgegeben:  $p = 13, q = 17$*
- Berechne RSA-Modul  $n = pq$ 
  - *Berechne  $n = 13 * 17 = 221$*
- Berechne  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$ 
  - *Berechne  $\varphi(n) = 12 * 16 = 192$*
- Wähle **öffentlichen Exponent**  $e \in \{1, 2, \dots, \varphi(n)-1\}$  so, dass  $ggT(\varphi(n), e) = 1$ 
  - *Vorgegeben:  $e = 5$*

1. Berechne privaten Exponenten **d**, so dass

$ed \bmod \varphi(n) = 1 \bmod \varphi(n)$ , da  $e$  so gewählt ist, dass  $\text{ggT}(\varphi(n), e) = 1$ , ist gewährleistet, dass es immer ein Inverses zu  $e$  modulo  $\varphi(n)$  gibt, d.h. dass es einen zugehörigen privaten Schlüssel  $d$  zu  $e$  gibt

■  $D = 77$

Verschlüsseln:

- $5^5 \bmod 221 = 31$
- Entschlüsseln
- $31^{77} \bmod 221 = 5$
-

## Klassen

- RSA und DES
  - Chiper: Fassadenklasse für Ver- bzw- Entschlüsselung
  - ChiperInputStream
  - ChiperOutoutStream
- RSA
  - KeyPairGenerator: Schlüsselpaarerstellung
  - KeyPar: Schlüsselpar
- DES
  - SecretKeyfactory: Schlüsselerzeugung
  - SecretKey: schlüssel

## “algorithm/mode/padding”

- Algorithm
  - Verschlüsselungsmechanismus
    - z.B. RSA, DES
- Mode
  - Angabe des genutzten Blockmodes
    - CBC, CBC8
- Padding
  - Angabe des genutzten Padding-Algorithmus

## Programm (interessante Zeilen)

```
KeyPair keyPair;  
KeyPairGenerator keyGen = KeyPairGenerator.getInstance("RSA");  
keyGen.initialize(512);  
keyPair = keyGen.generateKeyPair();  
Cipher cipher = Cipher.getInstance("RSA");  
byte[] aMessage = "Sicherheit: Fragen und Lösungsansätze".getBytes();  
cipher.init(Cipher.ENCRYPT_MODE, keyPair.getPublic());  
byte[] ciphertext = cipher.doFinal(aMessage);  
  
cipher.init(Cipher.DECRYPT_MODE, keyPair.getPrivate());  
byte[] bMessage= cipher.doFinal(ciphertext);  
  
...  
System.out.println("Message: " + new String(bMessage));
```



## Simulation

- 3 Personen
  - Prüfer
  - Protokollant
  - Prüfling
- Prüfer
  - Fragen sind Startfragen!
- Protokollant
  - Beobachtung des Prüflings
  - Beantwortet er die Fragen
    - Richtig
    - Zügig/Spontan
    - Präzise
  - Soll in einer Rückmelderunde Feedback geben können

## Rückmelderunde

## Runde A

- Was war der Inhalt des Kurses?
  - Hinweis: Bei 2-3 Themen, die nur kurz genannt werden, einhaken und nach Details fragen.
  - Ca. 2-3 Minuten reden lassen
- In welchem Bereich nutzt man das Basic Access Protokoll?
- Was ist das? Wie funktioniert es?
- Was macht eine One-Way-Funktion aus?

## Runde B

- Welche Bereiche haben wir in SFL behandelt?
  - Hinweis: Bei 2-3 Themen, die nur kurz genannt werden, einhaken und nach Details fragen.
  - Ca. 2-3 Minuten reden lassen
- Was ist Kollisionsresistenz?
- Wie funktioniert das Kerberos-Protokoll?
- Welche Besonderheiten besitzt es?

## Runde C

- Was waren ihre Lieblingsthemen in SFL?
  - Hinweis: Bei 2-3 Themen, die nur kurz genannt werden, einhaken und nach Details fragen.
  - Ca. 2-3 Minuten reden lassen
- Was ist ein Zero-Knowledge-Verfahren?
- Wie funktioniert ein Zero-Knowledge-Verfahren?
- Warum sind Schlüsselvereinbarungsverfahren wichtig?